

# ¡El Juego de la Loca!

Un juego de EternalWinter87



# ¿Qué es?

- Un juego de tablero virtual
- Inspiración *Mario Party*
- Celebrar los 100 seguidores en Twitch
- Divertirnos en comunidad
- Fomentar el juego en grupo



# ¿Quién, cuándo, dónde, cómo, por qué?

- Podéis participar todos y todas
- 30 de Abril en el canal de twitch <https://www.twitch.tv/eternalwinter87> 
- Hay que apuntarse previamente, dímelo:
  - En un directo del canal <https://www.twitch.tv/eternalwinter87> 
  - Por DM en Instagram <https://www.instagram.com/eternalwinter87/?hl=es> 
  - Por DM en Twitter <https://twitter.com/3e033a737cdc4d8> 
  - Por Discord <https://discord.gg/9UM4qVYz> 
- Podéis ganar un premio al final



¡¡¡PLAZAS LIMITADAS!!!



# ¿Necesito alguna cosa en especial?

- Ser *follower* del canal [!\[\]\(a22ba4e13c745edbf29e51af246c4c12\_img.jpg\)](https://www.twitch.tv/eternalwinter87)
- Tener dispositivo para seguir el directo y jugar
- Tener dispositivo para chat de voz y seguir el canal de Discord [!\[\]\(33b18af9a4b997eb52666cfeb3c44157\_img.jpg\)](https://discord.gg/9UM4qVYz)
- Disponer de cuenta en Streamloots  
(podéis registraros con Twitch) [!\[\]\(262b158440b847a82f89a14cab8644ec\_img.jpg\)](https://www.streamloots.com/eternalwinter87)
- Ser mayor de edad 
- **¡¡¡ESTAR PRESENTE EL DÍA QUE JUGUEMOS!!!** 

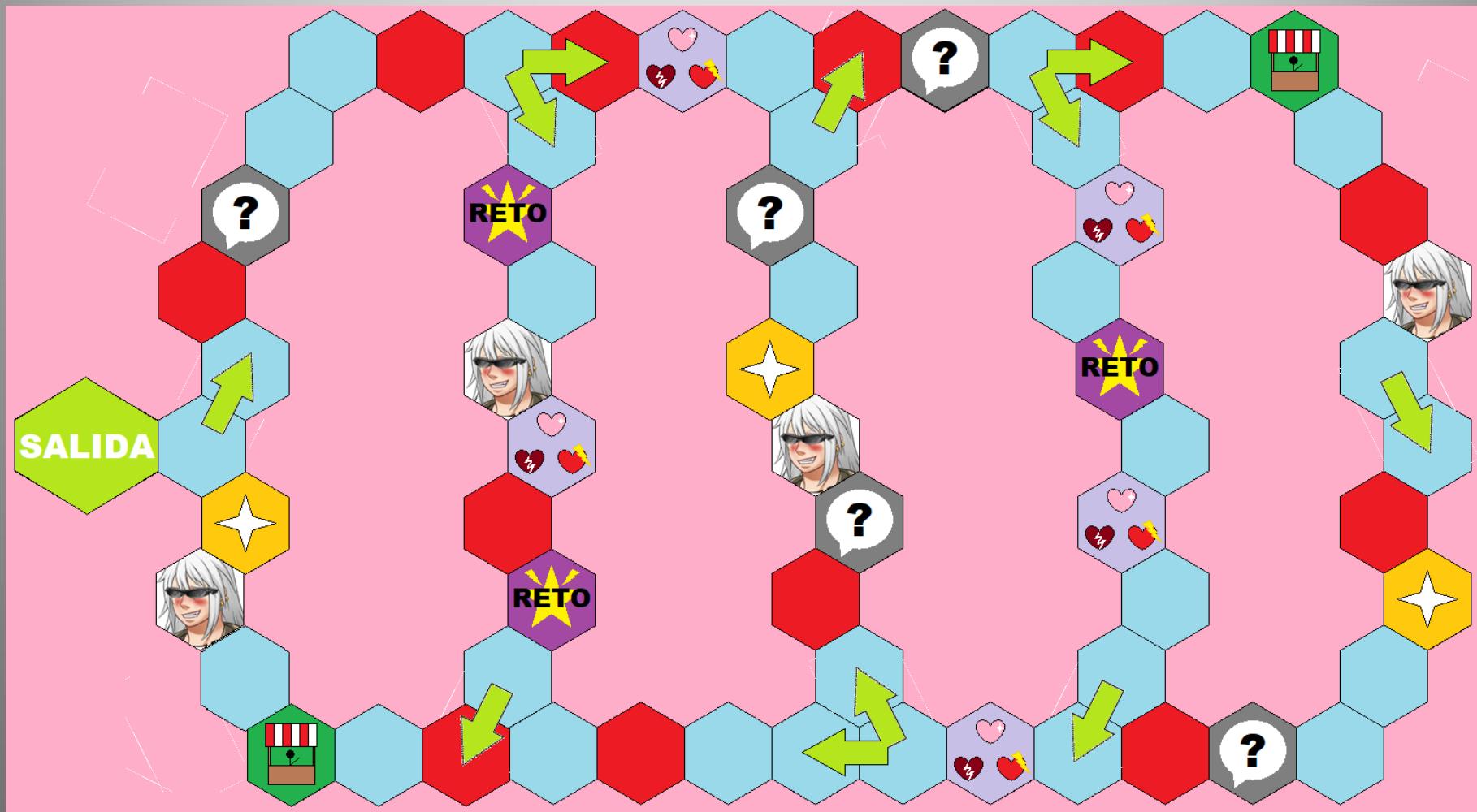


# Vale, ¿cómo se juega?

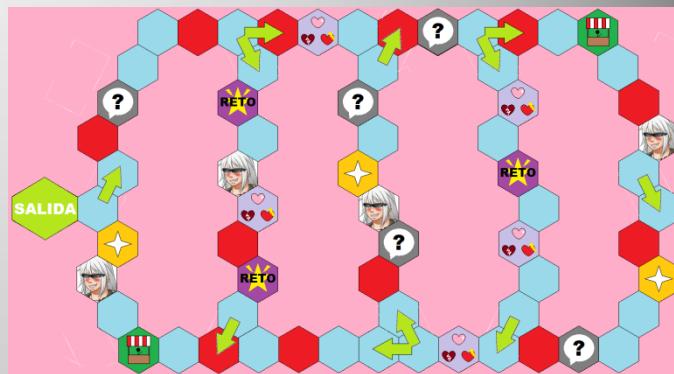
¡Ahora te lo explico leche!



# Tablero



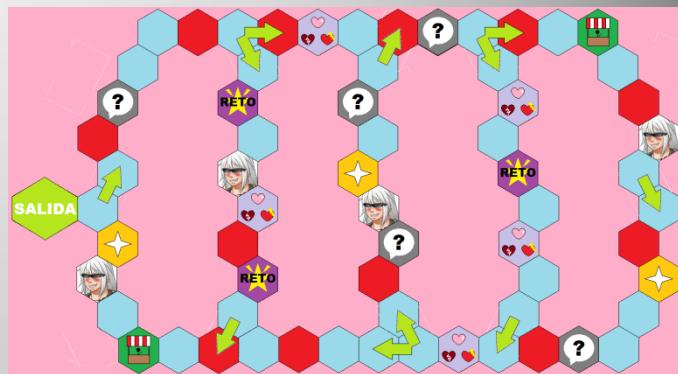
# ¿Objetivos?

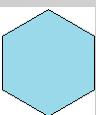
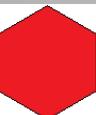


- Obtener el mayor número de  **Premios** posibles.
-  **Premios** = puntos de participación para un sorteo.
- 1  **Premio** = 2 participaciones
- Al final del juego habrá un sorteo
- Los  **Premios** se consiguen cayendo o pasando por las casillas de **Premio** y comprándolos con  **Gemas**



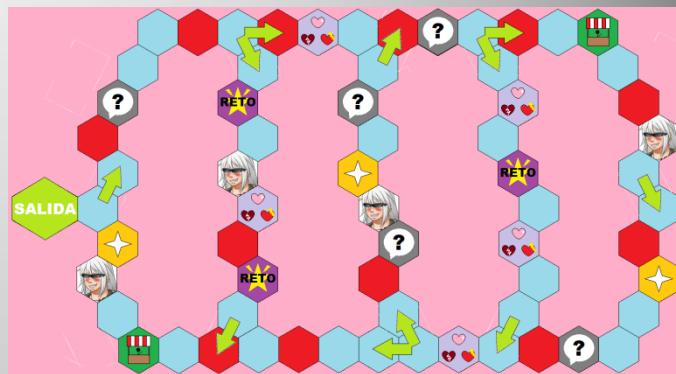
# Tipos de Casillas



- **CASILLAS AZULES** 
  - Cuando un jugador cae en una casilla azul automáticamente obtendrá **+3 Gemas** 
- **CASILLAS ROJAS** 
  - Cuando un jugador cae en una casilla roja automáticamente perderá **-3 Gemas** 



# Tipos de Casillas

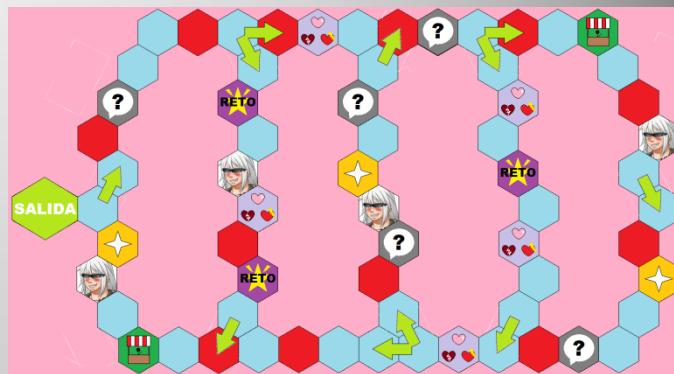


- **CASILLAS DE PREMIOS** 

- Cuando un jugador pase o caiga en esta casilla podrá comprar un  **Premio**
- Los  **Premios se compran invirtiendo**  **Gemas**
- Los  **Premios tienen un precio de salida de 5**  **Gemas**, pero este irá aumentando a medida que avance la partida.
- Cada vez que un jugador compre un  **Premio** aumentará el precio del siguiente.



# Tipos de Casillas



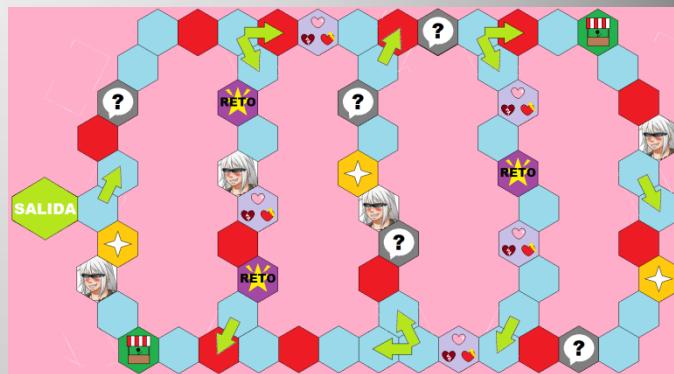
- **CASILLAS RETO**



- Cuando un jugador cae en una casilla reto, deberá retar a otro jugador de su elección a un minijuego.
- Ambos deberán apostar un número de  **Gemas** determinado por una ruleta
- Quien gane el reto, se queda con todo
- Minijuegos de Reto: Blackjack, Memory, ¡No saques la Mona!



# Tipos de Casillas



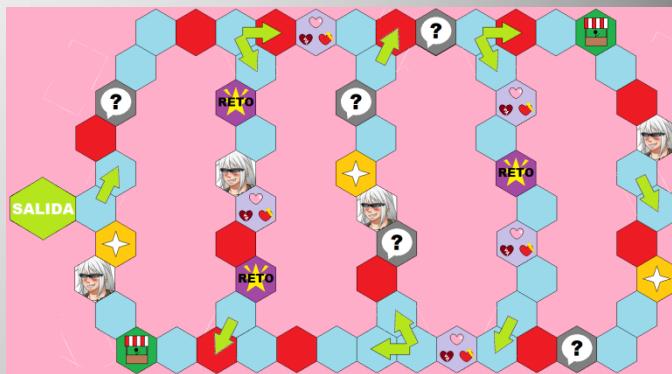
## • CASILLAS DE EVENTO

— Cuando un jugador cae en esta casilla pueden ocurrir 4 eventos distintos:

- Intercambio de posición con otro jugador
- Una ruleta de  Gemas girará
- 3 Preguntas de Cultura general para el jugador; cada respuesta correcta = 5  Gemas
- 1 Pregunta de Cultura General para todos los jugadores; se lanzará una encuesta; si la mayoría de jugadores (Y VIEWERS EVENTUALMENTE) responden correctamente, todos los jugadores ganarán 5  Gemas



# Tipos de Casillas



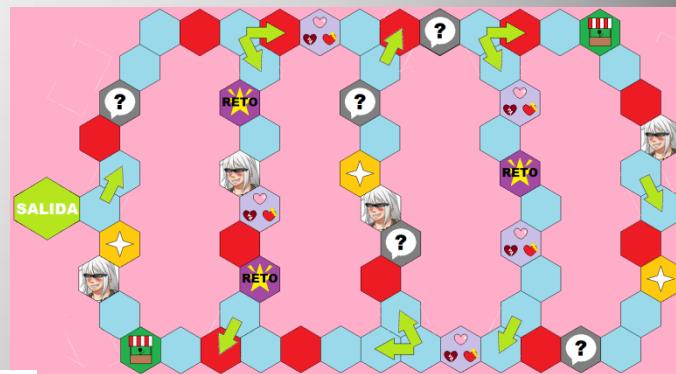
- **CASILLAS DE TIENDA**



- Cuando un jugador cae en esta casilla puede invertir 5 **Gemas** y comprar un **Ítem** que puede ser de ayuda.
- Los **Ítems** que se ofrecerán serán siempre aleatorios.
- Cada Jugador podrá tener en su inventario un máximo de 3 **Ítems** ; si compran uno más teniendo ya 3, tendrá que descartar uno.
- Los **Ítems** deben usarse al principio del turno, antes de tirar de la ruleta, a menos que el mismo objeto indique otra condición.



# Tipos de Casillas



- **CASILLAS BESAR, CASAR, MATAR**
- Cuando un jugador cae en esta casilla, deberá elegir 3 jugadores a los que Besar, Casar y Matar.
- Tendrá que girar una ruleta para cada uno de ellos. La ruleta tendrá varias opciones: **Gemas**, **Items** y **Premios**
- Así pues, quien esté en esta casilla:
  - Besar
  - Casar
  - Matar

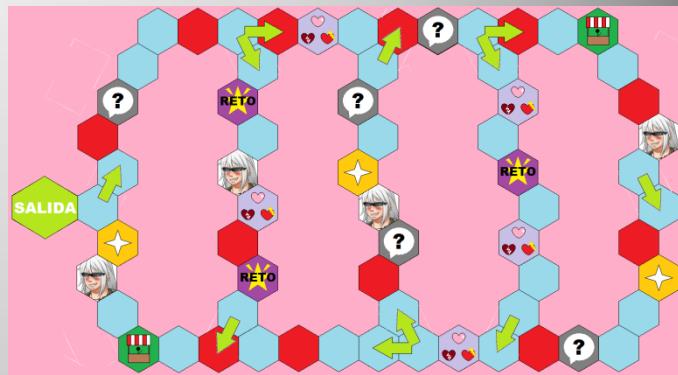


# Tipos de Casillas

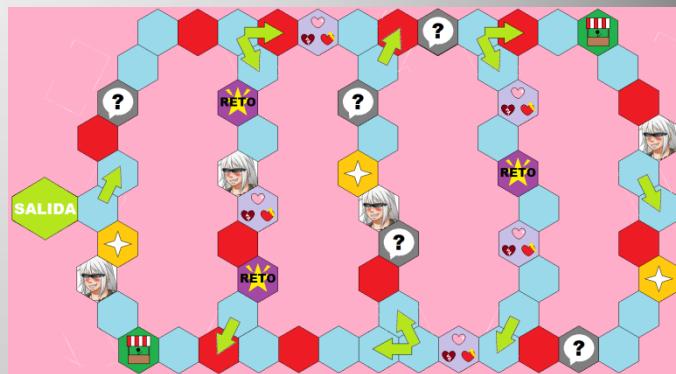


- **CASILLAS DE MARINIEVES**

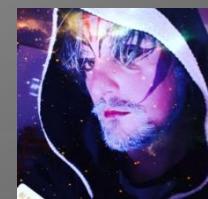
- Cuando un jugador cae en esta casilla MariNieves hará alguna de sus jugarretas; girará una ruleta y...
  - Robará **Gemas** a un jugador aleatorio y se las quedará para ella
  - Subirá o bajará el precio de los **Premios**
  - Robará un **Ítem** de la **Tienda** para el jugador en cuestión



# Progreso de la Partida



- 10 rondas
- Por turnos todos los jugadores girarán la ruleta para avanzar por el tablero
- Al final de la ronda se jugará un minijuego aleatorio entre todos los jugadores
- Quién gane el minijuego se lleva  **Gemas extra**.
- Al finalizar las rondas se contarán los  **Premios** y las  **Gemas** de todos los jugadores y se convertirán en participaciones.



# Minijuegos

- Al final de cada ronda se jugará un Minijuego entre todos los jugadores.
- El ganador se lleva 5  Gemas extra.
- Minijuegos:
  - Quiplash (1era ronda)
  - Tetris IO (1 partida battle royale)
  - Blackjack
  - Memory
  - ¡No saques la Mona!
  - Batalla Elemental



# EXTRA VIEWERS

- Los **VIEWERS** que estén presentes durante el **Juego de la Loca** también podrán ganar participaciones para el sorteo del final.
- Al iniciar un **Minijuego**, se lanzará una *poll* (encuesta) para determinar qué jugador ganará ese Minijuego.
- Si la mayoría de **VIEWERS** aciertan, todos se llevan  $\frac{1}{4}$  Participacion.
- Si termina el **Juego de la Loca** y no te llega para tener 1 participación, pero al menos tienes  $\frac{1}{4}$  o  $\frac{1}{2}$  o  $\frac{3}{4}$ , se contará como 1 Participación para el sorteo final.



# SORTEO FINAL

- Se realizará un sorteo al final del Juego de la Loca
- Será presencial **OBLIGATORIAMENTE**
- Jugadores y Viewers participarán
- El Premio será un juego de la elección del ganador, que no supere los 20€.
- El juego podrá ser elegido de Steam o de Instant Gaming.



¡¡¡MUCHA SUERTE A TOD@s!!!

